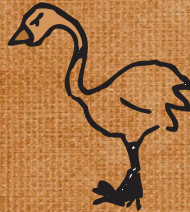




KOMISCHE VÖGEL

EIN POSTCARD-LARP VON
ANTON SPRENGEL, CHRISTIANE FRANZKE, DENNIS LANGE,
KIRILL LUZIN UND YASER SAKR



larpwriter.de

eine Initiative der



unterstützt durch den

LWL

Für die Menschen.
Für Westfalen-Lippe.

Vorbereitung:

Bastelt euch Schnäbel aus bunten Post-Its und klebt sie euch auf die Nase.

Schreibt die unten stehenden Körperteile und Geräusche auf Zettel in der Anzahl der Mitspielenden.

Spielidee:

Ihr seid junge Vögel, die gerade erst geschlüpft sind.

Ihr seid neugierig auf die Welt und begierig, Dinge zu lernen, indem ihr sie von anderen Vögeln imitiert.

Ablauf:

Verteilt die vorbereiteten Zettel an die Mitspielenden.

Alle Teilnehmenden können zu Spielbeginn nur zwei Sachen:

1. locker durch den Raum laufen
2. eine besondere Bewegung oder ein besonderes Geräusch machen (entsprechend ihrem Zettel).

Lauft zu Beginn alle locker durch den Raum und lasst euch Zeit. Seht ihr eine Bewegung oder hört ein Geräusch, könnt ihr diesen Reiz übernehmen - aber jederzeit auch wieder aufhören und weiter normal gehen. Bringt eigene Ideen passend zu eurem Zettel ein und variiert sie bei Bedarf - die Reize der Anderen dürft ihr nur so übernehmen, wie sie sind. Vielleicht machen alle Vögel nach einer Weile das Gleiche, vielleicht gibt es Gruppen - alles ist denkbar. Das Spiel dauert so lange, wie es Spaß macht und lustig ist (meist etwas 3-5 Minuten) und endet mit einem gemeinsamen Applaus.

Reflexion:

Fragen zur Alltagswelt von uns komischen Vögeln:

- Welche Dinge fallen mir an anderen Personen auf?
- Wann übernehme ich Verhaltensweisen für mich?
- Wann fällt es mir besonders leicht/ schwer, Dinge von anderen anzunehmen?
- Bringt es uns persönlich weiter, uns mit anderen Personen zu vergleichen?

MACHE ETWAS MIT DEM
KOPF

SAGE EINZELNE
WORTE

PROBIERE EINEN NEUEN
GANG

MACHE ETWAS MIT DEN
HÄNDEN

MACHE EINZELNE
LAUTE

MACHE ETWAS MIT DEN
ARMEN

MACHE ETWAS MIT DEM
GESICHT

MACHE ETWAS MIT DEN
FÜSSEN